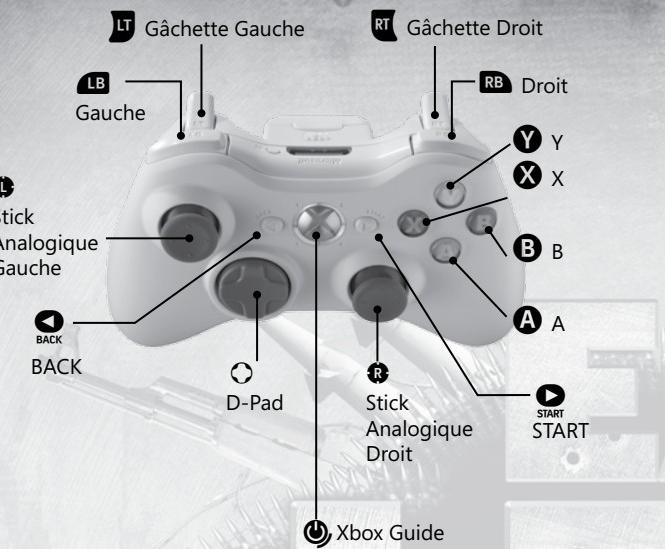


COMMANDES DU JEU



- Stick Analogique Gauche ... Se déplacer
- Stick Analogique Droit Regarder
- BMD Haut/Bas Activer mise à niveau
- BMD Gauche/Droit..... Changer arme
- Touche A Mode Couverture
- Touche B Sauter par-dessus l'abri (rester couvert)
- Touche Y Viser à l'abri
- Touche X Ramasser arme / Combat de melee
- LB Courir
- LT Viser
- Stick Analogique Gauche ... Se Couvrir
- RB Recharger arme
- RT Tirer avec arme
- Stick Analogique Droit Changer caméra
- Touche BACK Inactif
- Touche START..... Menu Pause

MENU PRINCIPAL



À partir de ce menu vous pouvez commencer une nouvelle partie, reprendre une partie en cours, modifier les options, utiliser Sélectionner Carte pour aller sur une carte déjà jouée, ou consulter les crédits.

Nouvelle partie/Continuer: commencer une nouvelle partie ou reprendre une partie sauvegardée précédemment. (La fonction Continuer sera disponible une fois que vous aurez sauvegardé des données sur le système).

Options: vous pouvez modifier les paramètres du jeu à partir de ce menu.

Crédits: pour consulter les crédits des personnes qui ont créé Eat Lead.

Sélectionner Carte: pour sélectionner une carte qui a déjà été terminée afin d'y rejouer.

MENU DE PAUSE



Vous pouvez modifier les options, recommencer la carte en cours, ou retourner au menu principal à partir de ce menu.

Options: pour régler les configurations de l'affichage, des commandes et du son.

Recommencer: recommencer la carte en cours depuis le début.

Quitter: retourner au menu principal.

SAUVEGARDER VOTRE PROGRESSION

Eat Lead possède une fonction d'auto-sauvegarde qui sauvegarde votre partie automatiquement après que vous avez terminé une carte. Vous aurez besoin de <XX>Mo d'espace libre sur le disque dur pour sauvegarder votre progression.

SYSTÈME DE DÉGÂTS

À mesure que Matt subit des dégâts, l'écran commence à s'estomper et ses bordures se déforment. Lorsque cela arrive, mettez-vous à l'abri derrière l'objet le plus proche et laissez Matt faire une courte pause afin qu'il puisse récupérer sa santé.

AMÉLIORATIONS DES ARMES

À mesure que Matt Hazard élimine les ennemis, il récupère des Paquets Codes. Ces Paquets Codes remplissent la jauge au-dessus de l'ATH de l'arme. Lorsque la jauge est pleine les améliorations Feu ou Glace peuvent être sélectionnées pour améliorer temporairement l'arme de Matt.

Xbox LIVE

Avec Xbox LIVE^{MD}, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil avec votre carte du joueur (gamer card). Conversez avec vos amis (friends). Téléchargez du contenu (programmes TV, bandes-annonces, films haute définition, contenu de jeu et jeux d'Arcade) sur le Marché Xbox LIVE (Xbox LIVE Marketplace). Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Utilisez le service LIVE sur Xbox 360^{MD} et Windows^{MD}. Jouez, chattez et téléchargez depuis votre ordinateur et votre Xbox 360. Le service LIVE, c'est accéder depuis votre ordinateur et votre télévision à ce que vous voulez et aux gens que vous connaissez. Connectez-vous et rejoignez la révolution!

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interact avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

SOUTIEN À LA CLIENTÉLE

Tout le personnel à D3Publisher of America travaille fort pour que vous, notre client, ayez autant de plaisir à jouer à nos jeux que nous en avons eu à les créer. Nous faisons tous les efforts nécessaires pour nous assurer que nos produits ne présentent aucun problème. Toutefois, dans les rares cas où quelque chose aurait échappé à nos techniciens pendant le procédé de vérification, nous souhaitons vous donner une solution aussi rapidement que possible.

Les représentants du service à la clientèle de D3Publisher of America prennent leur rôle au sérieux. N'hésitez pas à communiquer avec nous dans la malheureuse éventualité où vous éprouveriez des problèmes avec l'un de nos produits. Vous découvrirez que les réponses à plusieurs de vos questions sont disponibles sur notre site web et y trouverez aussi des astuces et des stratégies de jeu. Vous n'aurez pas à vous buter à des obstacles si vous n'arrivez pas à trouver la réponse à votre question.

Notre personnel en chair et en os se fera un plaisir de vous aider à retourner aux choses sérieuses de la vie... telles que les jeux vidéo.

Téléphone :

(480) 517-4900 du lundi au vendredi de 8 h 00 à 17 h 00, temps universel de l'Arizona.

Par la poste :

D3Publisher Support Services Division
1270 East Broadway Suite 213
Tempe, AZ 85282

Courriel :

support@d3p.us

Site Web : C'est le meilleur endroit où aller pour obtenir des astuces et stratégies de jeu pour nos jeux !

www.d3publisher.us/support

GARANTIE LIMITÉE

1. GARANTIE LIMITÉE. D3Publisher of America, Inc, sa société-mère et ses sociétés affiliées (collectivement appelés « Compagnie » et/ou ses distributeurs garantissent à l'acheteur original de ce produit logiciel intitulé EAT LEAD, incluant le logiciel informatique et tout média et/ou matériel imprimé s'y rapportant (appelés collectivement « Programme »), que le support sur lequel ce Programme est enregistré est exempt de tout vice de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si nos techniciens estiment que le stockage électronique des données de votre produit est défectueux dans les 90 jours suivant la date d'achat, vous pouvez renvoyer le Programme et tout matériel l'accompagnant, avec la facture datée, au magasin où vous l'avez acheté pour un remboursement intégral ou un remplacement, tout dépendant de la politique de retour de marchandise dudit magasin. Cette garantie est limitée au média de stockage contenant le Programme tel que vendu par la Compagnie et ne s'applique pas si une défectuosité est attribuable à l'usure normale. Cette garantie ne s'applique pas et est nulle si une défectuosité est attribuable à un accident, à une utilisation abusive, à la négligence ou à une mauvaise application. Toute garantie implicite prescrite par la loi est limitée à la période de garantie 90 jours décrite plus haut.

2. Dans toute la mesure permise par les lois applicables, la Compagnie, ses concédants et ses sous-traitants ne font aucune déclaration ou ne donnent aucune garantie quant à la connexion, la transmission, l'utilisation ou les résultats de l'utilisation d'une connexion à un réseau ou des structures fournies (ou non fournies) par l'entremise du Programme. Vous êtes responsable de l'évaluation de votre propre matériel informatique et, si applicable, de vos besoins en réseau de transmission, et des résultats en découlant.
VOUS RECONNAISSEZ EXPRESSEMENT QUE VOUS UTILISEZ CE LOGICIEL À VOS PROPRES RISQUES. LE LOGICIEL EST FOURNI « TEL QUEL » ET « TEL QUE DISPONIBLE », À MOINS QUE DE TELLES GARANTIES NE SOIENT INTERDITES D'EXCLUSION PAR LES LOIS APPLICABLES. SAUF POUR CE QUI EST DE LA GARANTIE LIMITÉE DU CÉDEROM, DÉCRITE PLUS HAUT DANS LA SECTION 1. LA COMPAGNIE SES CONCÉDANTS DÉSAVOUENT TOUTES LES GARANTIES ET LIMITATIONS, VERBALES OU ÉCRITES, QU'ELLES SOIENT EXPLICITES OU IMPLICITES, INCLUANT MAIS NON LIMITÉES AUX GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADAPTATION POUR UNE FIN PARTICULIÈRE ET D'ABSENCE DE CONTREFAÇON, ET CELLES RÉSULTANT OU DÉCOULANT D'UNE NÉGOCIATION OU D'UN USAGE COMMERCIAL DU PROGRAMME. LA COMPAGNIE ET SES CONCÉDANTS NE SONT EN AUCUN CAS RESPONSABLES DES DOMMAGES SUBIS PAR VOUS, INCLUANT MAIS NON LIMITÉS À LA PERTE DE DONNÉES COMMERCIALES, LES PRÉJUDICES MATÉRIELS D'EXPLOITATION OU DE MATÉRIELS DÉCOULANT D'UN RETARD, D'UNE NON-LIVRAISON, D'ERREURS DE LA COMPAGNIE, DE SES CONCEDANTS, CONCESSIONNAIRES ET/OU SOUS-TRAITANTS, OU D'ERREURS ET/OU

OMISSIONS DE VOTRE PART. La Compagnie et ses concédants ne donnent aucune garantie quant au logiciel ou matériel informatique utilisé ou fourni par la Compagnie en rapport avec le Programme, sauf pour ce qui est des dispositions expressément décrites plus haut.

3. LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉ. VOUS RECONNAISSEZ ET ACCEPTEZ QU'EN AUCUNE FAÇON LA COMPAGNIE ET SES CONCÉDANTS DE LICENCE NE SERONT TENUS RESPONSABLES DES ACTIONS DE LA COMPAGNIE OU DE SES FOURNISSEURS DE CONTENU, DES AUTRES PARTICIPATNS OU AUTRES CONCÉDANTS DE LICENCE QUANT À LA CONDUITE, LA COMMUNICATION OU LE CONTENU DE PROGRAMME. EN AUCUN CAS LA COMPAGNIE ET SES CONCÉDANTS DE LICENCE NE SERONT TENUS RESPONSABLES DES DOMMAGES ACCESSOIRES, INDIRECTS, SPÉCIAUX OU EXEMPLAIRES DÉCOULANT DE LA POSSESSION, L'UTILISATION, LE MAUVAIS FONCTIONNEMENT DU LOGICIEL INCLUANT LES DOMMAGES MATÉRIELS, LA Perte DE REVENS, LES ERREURS DE SYSTÈME INFORMATIQUE OU DE MAUVAIS FONCTIONNEMENT ET, DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LES LOIS APPLICABLES, DES DOMMAGES CORPORELS, MÊME SI AVISÉS DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. SAUF TEL QU'EXPRESSÉMENT DÉCRIT DANS CE CONTRAT, LA RESPONSABILITÉ DE LA COMPAGNIE ET DE SES CONCÉDANTS À VOTRE EGARD ET VOTRE SEUL RECOURS POUR TOUT BRIS DES TERMES DE CETTE GARANTIE SE LIMITENT UNIQUEMENT AU MONTANT QUE VOUS AVEZ PAYÉ POUR CE PROGRAMME, SI APPLICABLE. CERTAINS ÉTATS NE PERMETTENT PAS LES EXCLUSIONS OU SES LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉ POUR CERTAINS DOMMAGE, AUQUEL CAS LA RESPONSABILITÉ DE LA COMPAGNIE ET DE SES CONCÉDANTS SE LIMITE À LA MESURE PERMISE PAR LES LOIS APPLICABLES.

DISPOSITIONS GÉNÉRALES. Cette garantie est régie en tout et pour tout par les lois de l'état de Californie et les lois fédérales des Etats-Unis sans égard à leur résolution de conflit de loi et vous reconnaissiez par la présente la compétence du comté de Los Angeles en Californie, en matière de justice d'état et de justice fédérale. Ce Programme ne sera pas régi par la convention des Nations Unies sur les contrats pour la vente internationale de produits, et représente toute l'étendue de la garantie concernant le Programme entre la Compagnie et vous.